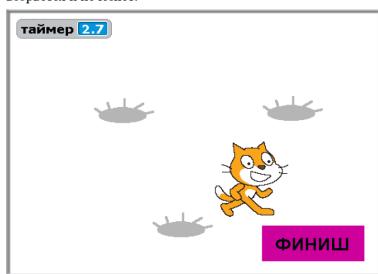


# Кот на минном поле

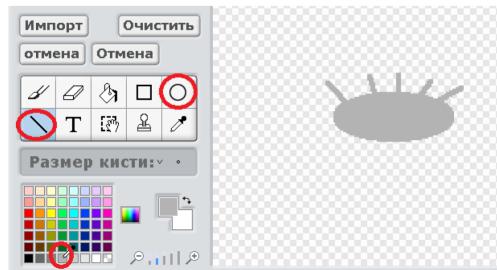
## Глава 8. Игра с минами.

Помёл как-то Кот на разведку, а впереди у него минное поле. Кот управляется стрелками на клавиатуре и ходит по полу. Если Кот наступит на Мину, то взорвётся и исчезнет.



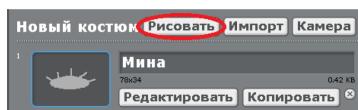
## Новый объект

Рисуем в редакторе Мину. Сначала рисуем овал, затем подрисуем ему пальчики. Не забудьте выбрать пипеткой серый цвет. Получится Мина.

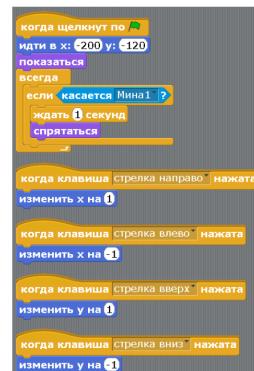


окт 25-12:26

окт 25-12:27

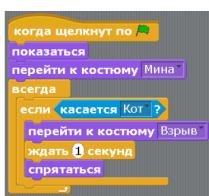


Нарисуйте Взрыв.

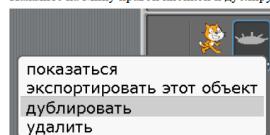


окт 25-12:29

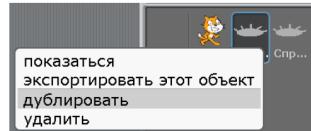
окт 25-12:30



Второй этап. Делаем три мины.  
Нажмите на Мину правой кнопкой и дублируйте её.



Дублируйте еще раз.

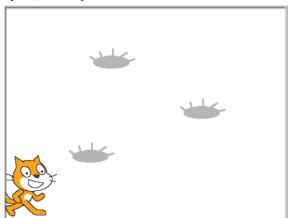


окт 25-12:31

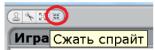
окт 25-12:32

# Кот на минном поле

Расташите Минны по игровому полю. Расположите их надо так, что Кот мог проходить между ними.



Если Кот с трулом проходит между Минами, то его можно уменьшить.  
Нажмите вверху кнопку:



Потом кликните на Кота, он уменьшится.

```
когда щелкнут по зеленому квадрату
идти в x: -200 y: -120
показаться
всегда
если <касается Мина1?>
    ждать 1 секунд
    спрятаться
если <касается Мина2?>
    ждать 1 секунд
    спрятаться
если <касается Мина3?>
    ждать 1 секунд
    спрятаться
```

окт 25-12:32

окт 25-12:34