

Рубрикатор

- Информатика (12)
 - Алгоритмы (1)
 - Алгоритмы на графах (17)
 - Деревья (23)
 - Двоичные подьемы (0)
 - Наименьший общий предок (1)
 - Центроиды (0)
 - Кратчайшие пути в графе (4)
 - Алгоритм Дейкстры (11)
 - Алгоритм Флойда (9)
 - Алгоритм Форда-Беллмана (6)
 - Обход в ширину (20)
 - 0-1 BFS (3)
 - Минимальный каркас (3)
 - Обход в глубину (38)
 - Компоненты сильной связности (1)
 - Мосты (1)
 - Применение обхода в глубину (7)
 - Топологическая сортировка (1)
 - Точки сочленения (0)
 - Паросочетания (1)
 - Потоки (1)
 - Алгоритм Форда-Фалкерсона (1)
 - Способы задания графа (15)
 - Эйлеров цикл (0)
 - Алгоритмы на строках (5)
 - Z-функция. Префикс-функция (7)
 - Ахо-Корасик (0)
 - Суффиксный массив (3)
 - Алгоритмы поиска (1)
 - "Два указателя" (26)
 - Бинарный поиск (12)
 - Бинарный поиск в массиве (24)
 - Бинарный поиск значения функции (5)
 - Бинарный поиск по ответу (40)
 - Линейный поиск (8)
 - Поиск подстроки в строке (3)
 - Порядковые статистики (1)
 - Тернарный поиск (3)
 - Алгоритмы сортировки (24)
 - Быстрая сортировка (11)
 - Использование сортировки (36)
 - Квадратичные сортировки (37)
 - Сортировка "пузырьком" (2)
 - Сортировка вставками (2)
 - Сортировка выбором (максимума) (0)
 - Сканирующая прямая (10)
 - Сортировка записей (1)
 - Сортировка подсчетом (18)
 - Поразрядная сортировка (0)
 - Сортировка слиянием (4)
 - Сортировка событий (1)
 - Арифметические алгоритмы (Теория чисел) (10)
 - "Длинная" арифметика (2)
 - Быстрое возведение в степень (4)
 - Быстрое преобразование Фурье (0)
 - НОД и алгоритм Евклида (27)
 - Расширенный алгоритм Евклида (2)
 - Остатки (6)
 - Простые числа и разложение на множители (18)
 - Системы счисления (2)
 - Двоичная система счисления (3)
 - Разные системы счисления (10)
 - Функция Эйлера (3)
 - Малая теорема Ферма (2)
 - Вычислительная геометрия (15)
 - Градиентный спуск (0)
 - Квадродерево (1)
 - Клеточная геометрия (1)
 - Многоугольники. Выпуклые оболочки (4)
 - Элементарная геометрия (25)
 - Дата и время (4)
 - Динамическое программирование (68)
 - Динамика по подмножествам (2)
 - meet in the middle (6)
 - Динамическое программирование в играх (0)
 - Динамическое программирование на графах (7)
 - Динамическое программирование на поддеревьях (5)
 - Динамическое программирование по профилю (2)
 - Динамическое программирование: два параметра (14)
 - Динамическое программирование на таблицах (13)
 - Динамическое программирование по подстрокам (6)
 - Динамическое программирование: последовательности (8)
 - Задача о рюкзаке (17)
 - Динамическое программирование: один параметр (41)
 - Рекуррентные последовательности (17)
 - Жадный алгоритм (21)
 - Задачи на моделирование (22)
 - Игры и выигрышные стратегии (2)
 - Простые игры (17)
 - Функция Гранди (1)
 - Линейные алгоритмы (2)
 - Обработка текста (3)
 - Конечные автоматы (0)
 - Разбор выражений (1)
 - Перебор (32)
 - Гамильтонов цикл (0)
 - Комбинаторные структуры (2)
 - Генерация по номеру (0)
 - Перестановки (17)
 - Разбиения (2)
 - Размещения с повторениями (1)
 - Разные комбинаторные структуры (2)
 - Сочетания (3)
 - Перебор с возвратом (6)
 - Перебор с отсечением (0)
 - Простые задачи на перебор (18)
 - Рекурсивный перебор (3)
 - Пересечение множеств (8)
 - Теория расписаний (0)
 - Эвристические методы (2)
 - Другое (2)
 - Вывод формулы (65)
 - Вычисление по заданной формуле (3)
 - ЕГЭ - вычислительные задачи (47)
 - ЕГЭ (206)
 - Задача на реализацию (45)
 - Идеи (1)
 - Отрезки (3)
 - Комбинаторика (11)
 - Конструктив (18)
 - Разбор случаев (28)
 - Теория вероятностей (0)
 - Интерактивные задачи (1)
 - Математические основы информатики (1)
 - Измерение информации (11)
 - Алфавитный подход (24)
 - Вероятностный подход (1)
 - Содержательный подход (1)
 - Кодирование информации (3)
 - Кодирование графики (1)
 - Кодирование звука, видео (1)
 - Кодирование символов (1)
 - Логика (1)
 - Круги Эйлера (1)
 - Логика и множества (17)
 - Таблицы истинности (1)
 - Системы счисления (25)
 - Арифметические операции (2)
 - Перевод в 10СС (1)
 - Перевод из 10СС (28)
 - Перевод между системами 2ⁿр (1)
 - Структуры данных (21)
 - Древовидные структуры данных (3)
 - Бор (6)
 - Двоичное дерево поиска (3)
 - Декартово дерево (2)
 - Дерево отрезков, RSQ, RMQ (16)
 - Дерево Фенвика (2)
 - Куча (3)
 - Корневая оптимизация (1)
 - sqrt декомпозиция (7)
 - Алгоритм Мо (4)
 - Линейные структуры (3)
 - Дек (3)
 - Очередь (10)
 - Префиксные суммы(минимумы, ...) (38)
 - Список (2)
 - Стек (14)
 - Разреженные таблицы (sparse table) (4)
 - Система непересекающихся множеств (10)
 - Хеш (15)
 - Язык программирования (5)
 - Python (1)
 - NumPy (15)
 - Standard Template Library (2)
 - Ввод, вывод данных (1)
 - Массивы (12)
 - Алгоритмы обработки (8)
 - Двумерные массивы (138)
 - Массив констант (1)
 - Одномерные массивы (145)
 - Работа с элементами (вставка, удаление, сдвиг) (11)
 - Процедуры и функции (8)
 - Задачи на процедуры и функции (13)
 - Рекурсия (50)
 - Типы данных (4)
 - Битовые операции (28)
 - Вещественные числа (14)
 - Логический тип (1)
 - Множества (40)
 - Символы (27)
 - Словари (31)
 - Строки (116)
 - Структуры (5)
 - Целые числа (117)
 - Условный оператор (150)
 - Циклы (62)
 - Вложенные циклы (24)
 - Цикл for (117)
 - Цикл while (72)