

## **I. Информация**

- 1 [5: кодирование и декодирование данных](#)
- 2 [9-1: кодирование графической информации](#)
- 3 [9-2: кодирование звуковой информации](#)
- 4 [9-1, 9-2: скорость передачи информации](#)
- 5 [10: кодирование, комбинаторика](#)
- 6 [13: вычисление количества информации](#)

## **II. Системы счисления**

- 7 [1: двоичное кодирование, системы счисления](#)
- 8 [16: позиционные системы счисления](#)

## **III. Логика**

- 9 [2: составление таблицы истинности логической функции](#)
- 10 [17: сложные запросы для поисковых систем](#)
- 11 [18: проверка истинности логического выражения](#)
- 12 [23: логические уравнения](#)

## **IV. Пользовательский курс**

- 13 [3: анализ информационных моделей](#)
- 14 [4-1: сортировка и поиск в базах данных](#)
- 15 [4-2: файловая система](#)
- 16 [7-1: адресация в электронных таблицах](#)
- 17 [7-2: анализ диаграмм в электронных таблицах](#)
- 18 [12: адресация в Интернете](#)
- 19 [15: поиск путей в графе](#)

## **V. Алгоритмизация и основы программирования**

- 20 [6-1: выполнение и анализ простых алгоритмов](#)
- 21 [6-2: анализ и построение алгоритмов для исполнителей](#)
- 22 [8: анализ программ с циклами](#)
- 23 [11: рекурсивные алгоритмы](#)
- 24 [14: выполнение алгоритмов для исполнителя](#)
- 25 [19: обработка массивов и матриц](#)
- 26 [20: анализ программы с циклами и условными операторами](#)
- 27 [21: анализ программ с циклами и подпрограммами](#)
- 28 [22: перебор вариантов, динамическое программирование](#)

## **VI. Часть С**

- 29 [24\(C1\): поиск ошибок в программе со сложным условием](#)
- 30 [25\(C2\): алгоритмы обработки массивов](#)
- 31 [26\(C3\): теория игр](#)
- 32 [27\(C4\): обработка массивов, символьных строк и последовательностей](#)